

## Здравствуйте, уважаемые коллеги!

Представляем Вашему вниманию платформу ***Genexart*** — инновационное решение для организации увлекательных турниров по устному счету. Наша платформа позволит Вам с легкостью проводить соревнования среди учеников в классе, учебном заведении, муниципалитете или даже на региональном уровне.

***Genexart*** разработана с учетом различных уровней подготовки участников. Мы предусмотрели гибкие настройки сложности, где для каждого найдутся задачи по силам — будь то ученики начальных классов, старшеклассники или даже их родители.

Особое внимание мы уделили объективности оценки: все задания в проходимых учениками этапах формируются с помощью сложных алгоритмов. Это гарантирует, что общий уровень сложности всех этапов практически идентичен. Такой подход делает результаты максимально объективными, исключая возможность случайного везения и честно отражая реальный уровень подготовки каждого участника.

С ***Genexart*** Вы сможете:

- ***Вовлечь учеников:*** сделайте процесс обучения устному счету интерактивным и соревновательным.
- ***Мотивировать к развитию:*** создайте здоровую конкуренцию и поощряйте стремление к совершенствованию навыков.
- ***Организовать мероприятия:*** планируйте и проводите турниры любого масштаба.

Кроме того, вы всегда сможете оставаться в курсе всех событий: ход турнира и прогресс участников наглядно отображаются в соответствующих меню платформы.

***А почему именно "Genexart"?*** — возможно, вы зададитесь этим вопросом. Ответ прост и даже немного забавен: домен был куплен глубокой ночью, когда глаза уже закрывались, и две последние буквы случайно поменялись местами! Мы верим, что эта маленькая, искренняя история добавляет бренду Genexart немного особого человеческого обаяния и доверия — ведь мы, такие же преподаватели, как и вы, создаем эту платформу с полной прозрачностью и пониманием ваших задач.

## I) Оглавление

Регистрация для организатора .....	3
Начало работы. ....	5
Действия участников турнира при регистрации.....	8
Действия ученика во время турнира.....	10
Игровой процесс, система очков и мотивация.....	11
Дополнительные функции для организатора.....	15
Завершение турнира.....	18

## II) Регистрация

- Зайдя на платформу вы увидите следующее меню:

Добро пожаловать на платформу организации и проведения турниров по устному счету

Если Вы педагог или организатор, планирующий провести турнир в своем учебном заведении, пожалуйста, войдите в систему или зарегистрируйтесь.

Если Вы ученик, перейдите по QR-коду или ссылке своего организатора.

Сайт для тренировок <https://ustns4et.ru/>.

Вход в систему (для организатора) РЕГИСТРАЦИЯ

Глобальный ТОП

Для учеников, уже прошедших регистрацию:

Вход для зарегистрированных учеников

Если Вы зашли на платформу впервые, необходимо зарегистрироваться («РЕГИСТРАЦИЯ»), заполнив ряд полей и подтвердив свою электронную почту.

Зарегистрируйтесь, пожалуйста, заполнив 7 полей.  
Логин должен быть уникальным, обязательно запомните его.

Логин свободен
ИвановНП_10_06
Иванов
Николай
Петрович
ivnik100678@mail.ru
Пенза
Лицей 2

После подтверждения формы на указанную Вами электронную почту придет пароль для входа  
Если введенный логин уже будет в базе данных, придется заполнить форму заново.  
Внимание! Нажимая на "ПОДТВЕРДИТЬ" Вы даете согласие на обработку сайтом введенных персональных данных.

ПОДТВЕРДИТЬ

Начальное меню

### Важная информация при регистрации:

- Логин: Просим обратить внимание, что придуманный вами логин должен быть уникальным и состоять как минимум из трех символов. Система мгновенно подскажет, если выбранное имя пользователя уже занято.
- Время на устройстве: Для корректной установки сроков проведения турниров, убедитесь, что на вашем устройстве правильно установлено местное время. При необходимости, вы всегда сможете указать свой часовой пояс в меню настроек.

После нажатия кнопки «ПОДТВЕРДИТЬ» на вашу электронную почту будет отправлено письмо со ссылкой для подтверждения.

The screenshot shows an email inbox interface. On the left, there's a sidebar with navigation links: Входящие (2), Важные, Отправленные, Черновики, Архив, Спам, Корзина, Непрочитанные, Метки, and Папки. The main area displays an incoming email from exgen@exampgen.ru. The subject line reads: «Здравствуйте, Николай Петрович. Вам письмо от ExGen.». Below the subject, it says: «Добро пожаловать! Мы рады приветствовать Вас на платформе турниров по устному счету. Для того чтобы подтвердить почту и перейти к завершению регистрации, нажмите на кнопку ниже:». A blue button labeled «Подтвердить почту» is visible. Below the button, there's a note: «Или просто перейдите по ссылке: <https://genexarm.ru/conf/kezcpkgt>». At the bottom, a warning message states: «ВНИМАНИЕ! Это Ваша личная ссылка, не делитесь ею с другими.».

**Внимание!** Поскольку письмо отправляется автоматически, некоторые почтовые сервисы могут по ошибке поместить его в папку «Спам» или «Рассылка». Если вы не найдете письмо во «Входящих» в течение нескольких минут, пожалуйста, проверьте указанную папку.

**Замечание.** Если вы не получили письмо, наиболее вероятной причиной является ошибка в указанном адресе.

Пока регистрация не завершена, вы можете изменить введенную информацию. Для этого нажмите на кнопку «Исправить данные».

The screenshot shows a registration confirmation page with a blue header bar containing the text: «Рады Вас приветствовать,уважаемый Николай Петрович!». The main body of the page is teal-colored and contains the following text: «На Вашу почту отправлено письмо с подтверждением регистрации. Если письмо не придет в течение минуты, посмотрите, пожалуйста, в рассылке или спаме. Поскольку письмо отправляется автоматически, может попасть и туда.». At the bottom right, there is a red button labeled «Исправить данные».

Исправьте введенные ранее данные, нажмите «ПОДТВЕРДИТЬ» и проверьте свою электронную почту.

Для завершения регистрации придумайте пароль и введите его дважды.

*Вы подтвердили свою почту  
Придумайте, пожалуйста, пароль. И запомните его.*

*Ваш логин: ИвановНП\_10\_06*

*Пароль должен содержать не менее 4 символов и не должен содержать пробелов.*

Введите пароль

Подтверждение пароля

ПОДТВЕРДИТЬ

### III) Начало работы.

После завершения регистрации Вы попадаете с начальное меню, где можете посмотреть Абсолютный ТОП (всех организаторов и участников за все время), а также начать турнир, установив его сроки. Во время турнира можно менять его сроки.

*Здравствуйте, уважаемый Николай Петрович.*

*Вы можете начать турнир, установив его сроки.*

*Или оставьте поля пустыми, если пока турнир не планируется.*

Абсолютный ТОП

Начало турнира:

ДД.ММ.ГГГГ --:--

Окончание турнира:

ДД.ММ.ГГГГ --:--

Сохранить и начать

Если Вы уже проводили турнир(-ы), то всегда можете посмотреть результаты последнего турнира нажав да кнопку «Посмотреть».

Вы можете посмотреть результаты прошлого турнира

Посмотреть

Абсолютный ТОП

Начало турнира:

ДД.ММ.ГГГГ --:--

Окончание турнира:

ДД.ММ.ГГГГ --:--

Сохранить и начать

#### Информация о прошлом турнире

Сроки турнира: 25.07.2025 16:15 — 13.09.2025 19:00

Группа: Для всех (ID: 10)

Позиция	ФИО	Баллы	Статус
1	Кира	384837	победитель
2	Иван_Андреевич	380591	призер
3	Кира	374839	призер
4	Константин	373583	призер
5	Варвара	368208	призер
6	Полина	347697	призер
7	Николай	347514	призер

Установите корректные даты и нажмите «Сохранить и начать», чтобы перейти в основное меню. Система автоматически проверит правильность введенных данных.

**Совет:** Рекомендуем устанавливать достаточно продолжительные сроки. Это позволит участникам не только продемонстрировать свои способности, но и усовершенствовать навыки в процессе соревнования.

Например, так вы можете организовать сначала «тренировочный турнир» перед основным событием (скажем, в рамках ежегодной Математической недели).

Рады Вас приветствовать,  
уважаемый Николай Петрович!

Сроки турнира: 16 октября 2025 г. 13:00 - 30 октября 2025 г. 15:00, смещение: 0 ч.

До окончания турнира осталось: 14 дней, 54 минуты

Вы пока не создали ни одной группы.

TOP-30 по Вашим группам

Посмотреть/Сохранить QR-код

Настройки турнира + доп.TOP-ы

Создать группу

Создайте одну или несколько групп для будущих участников турнира – «Создать группу». Дайте название группе так, чтобы оно было понятно регистрирующимся ученикам и укажите уровень сложности.

При наведении курсора мыши на уровень сложности (или при первом нажатии на него на смартфоне) будет отображаться подсказка с описанием этапов, которые предстоит пройти участнику.

Введите название группы и уровень сложности для нее

Введите название группы:  
Параллель 7-х классов

Выберите уровень сложности:

- Уровень: от 1-2 классов
- Уровень: от 3-4 классов
- Уровень: от 6-7 классов
- Уровень: от 7-∞ классов
- Уровень доп\_1.: Для всех от бкл.
- Уровень доп\_2.: Для всех от бкл.
- Уровень доп\_3.: Для самых выносливых от 7-го кл.
- Уровень: Для всех от 5кл.(без отр.чисел)

При наведении курсора на уровень, Вы увидите все этапы, входящие в него.

Добавить группу

Основное меню

Заметим, что для 10 и 11-х классов могут подойти, как уровни с пометкой «7-∞», так и меньшего уровня, поскольку старшеклассники (особенно нашей современности) считают крайне плохо.

Уровни «доп\_1», «доп\_2» и «Для всех от 5кл.» можно давать всем включая мероприятия со взрослыми.

В основном меню появятся группы, что Вы создали.

*Рады Вас приветствовать,  
уважаемый Николай Петрович!*

*Сроки турнира: 16 октября 2025 г. 13:00 - 30 октября 2025 г. 15:00, смещение: 0 ч.*

**До окончания турнира осталось: 13 дней, 22 часа, 25 минут**

**Выберите группу:**

Параллель 7-х классов (Уровень: 3)  
Параллель 11-х классов (Уровень: 4)

[TOP-30 по Вашим группам](#)  
[Посмотреть/Сохранить QR-код](#)  
[Настройки турнира + доп.TOP-ы](#)  
[Создать группу](#)

Для приглашения участников воспользуйтесь функцией «Посмотреть/Сохранить QR-код».

Рекомендуется предоставить участникам как QR-код, так и прямую URL-ссылку для обеспечения гарантированного доступа. В случае создания нескольких групп организатор должен проинструктировать участников о необходимом выборе группы при регистрации.

Также Вы можете в любой момент (даже при завершении) изменить сроки турнира из меню «Настройки турнира».

*Ваш местный часовой пояс: Московское время (UTC+3).*

[Изменить часовой пояс](#) [Изменить сроки турнира](#)

[Межгрупповой ТОП по уровням сложности](#) [ТОП сегодняшнего дня](#)

[Общий ТОП по всем активным турнирам](#)

[ТОП абсолютных рекордов ВСЕХ участников ВСЕХ турниров](#)

[Основное меню](#)

**ВНИМАНИЕ** следующие два пункта (IV, V) относятся к действиям участников турнира.

#### **IV) Действия участников турнира при регистрации.**

Перейдя по ссылке участник увидит следующую страницу...

*Если Вы уже зарегистрировались, введите Ваш логин  
Вы перешли по ссылке организатора:  
Иванов Николай Петрович*

*Если Вы перешли по ссылке (или QR-коду) впервые,  
т.е. еще не участвовали в текущем турнире,  
пожалуйста, зарегистрируйтесь.*

Ваш уникальный Логин

ВВЕСТИ

Зарегистрироваться

Если пользователь уже зарегистрирован, но перешел по ссылке на другом устройстве, то достаточно прописать логин и нажать «ВВЕСТИ». При первом переходе *необходимо пройти простую регистрацию*:

- 1) Выбрать группу, если их более 1. Если Вы назвали группы специфически, не забудьте дать знать участникам какую группу им выбрать.
- 2) Придумать Логин (не совсем простой, поскольку вход осуществляется только по нему, без пароля).
- 3) Записать Фамилию и Имя (можно + класс).

*Зарегистрируйтесь, пожалуйста, заполнив 4 поля*

*Вы перешли по ссылке, организатора:  
Иванов Николай Петрович*

*Логин должен быть уникальным, по нему Вы будете входить в приложение, не забудьте его*

Выберите группу: -- Выберите группу --  
Придума -- Выберите группу --  
Ваша Фа Параллель 7-х классов  
Ваше Им Параллель 11-х классов

*Логин должен быть довольно сложным, чтобы его не смогли повторить другие.*

*Если введенный логин уже будет в базе данных, придется заполнить форму заново.*

*В ТОП таблицах логин отображаться не будет. Рядом с именем лучше указать класс (или отчество)*

*Внимание! Нажимая на "ПОДТВЕРДИТЬ" Вы даете согласие на обработку сайтом введенных персональных данных.*

ПОДТВЕРДИТЬ

Предыдущее меню

После корректного заполнения полей и нажатия на «ПОДТВЕРДИТЬ» ...

**Зарегистрируйтесь, пожалуйста, заполнив 4 поля**

**Вы перешли по ссылке, организатора:**

**Иванов Николай Петрович**

**Логин должен быть уникальным, по нему Вы будете входить в приложение, не забудьте его**

Выберите группу: Параллель 11-х классов

Наталья\_0209

Акулина

Наталья 11В

**Логин должен быть довольно сложным, чтобы его не смогли повторить другие.**

**Если введенный логин уже будет в базе данных, придется заполнить форму заново.**

В ТОП таблицах логин отображаться не будет. Рядом с именем лучше указать класс (или отчество)

**Внимание! Нажимая на "ПОДТВЕРДИТЬ" Вы даете согласие на обработку сайтом введенных персональных данных.**

ПОДТВЕРДИТЬ

Предыдущее меню

Загорается окошко об успешной регистрации.

**ПОЗДРАВЛЯЕМ!**

**Вы успешно зарегистрированы**

ПРЕКРАСНО

И пользователь попадает в основное меню участника ...

**Здравствуйте, Наталья!**

**Добро пожаловать!**

Турнирная группа: Параллель 11-х классов

До окончания турнира осталось: 6 дней, 14 часов, 21 минута

«Блажен человек, который снискал мудрость, и человек, который приобрел разум,...»

Притчи Соломона 3:13

ТОП-ы ИГРОКОВ

ИНСТРУКЦИЯ

Достижения

НАЧАТЬ ИГРУ

ИЗМЕНİТЬ ФИО

**ВНИМАНИЕ!**

Если Вы неправильно внесли свои данные при регистрации и желаете сохранить свои достижения в ТОП-е, исправьте свои данные ФИО в соответствующем разделе.

Участники с некорректными ФИ блокируются!

Попытка по улучшению своего результата можно совершать неограниченное число раз.

Соревновательная часть будет завершена: 30.10.2025, 15:00

Подробности о турнирах [в группе ВК](#).

Сайт для тренировок [здесь](#).

Если Вы забыли свой логин или возникли вопросы по приложению, свяжитесь с Вашим организатором.

## V) Действия участника во время турнира.

*Из основного меню участник может:*

- **Начать игру** (в зачет турнира) или Играть вне сезона (если турнир еще не начался или его сроки вышли). Во втором случае, участники соревнуются уже в глобальном ТОПе среди личных рекордов всех участников, на данные турнира его результаты не повлияют.

**Здравствуйте, Наталья!**  
**Добро пожаловать!**  
Турнирная группа: Параллель 11-х классов  
До начала турнира осталось: 3 дня, 12 часов, 47 минут

«Без советников предприятия расстretяется, а при множестве советников они состоятся.»  
Притчи Соломона 15:22

ТОП-ы ИГРОКОВ  
ИНСТРУКЦИЯ  
Достижения  
Сыграть (вне турнира)  
ИЗМЕНИТЬ ФИО

Соревновательная часть начнется: 26.11.2025, 13:00  
Подробности о турнирах в группе ВК.  
Сайт для тренировок [здесь](#).  
Если Вы забыли свой логин или возникли вопросы по приложению, свяжитесь с Вашим организатором.

Обратите внимание, что если у участника горит такое меню, то турнир находится в режиме ожидания начала. Можно тренироваться сыграв вне турнира.

- **Настоятельно порекомендуйте** участникам прочитать **инструкцию**, где описываются методы устного вычисления к каждому этапу. Опыт показывает, что мало кто о них слышал.

- **Посмотреть** всевозможные **ТОП-ы**: текущего турнира, ТОП-ы по каждому этапу в отдельности (сделано для большей мотивации), глобальный ТОП.

**Достижения участников в текущем сезоне**  
В таблице отображается Ваш лучший результат

1) Филимонов Анатолий_Петрович	715156	59/56
2) Кушнир Анатолий_10_Betta	710370	59/52
3) Акулина Наталья_11б	490446	59/54
4) Сидорова Светлана_11д	268131	30/28

**ВНИМАНИЕ!**  
Если Вы неправильно внесли свои данные при регистрации и желаете сохранить свои достижения в ТОП-е, исправьте, пожалуйста, свои данные ФИО в соответствующем разделе стартового меню.

СТАРТОВОЕ МЕНЮ ТОП по этапам ТОП дня

- Также можно посмотреть на свои суммарные достижения и изменить свои данные, например добавить класс.

## VI) Игровой процесс, система очков и мотивация

После того как участники присоединились к турниру, для них начинается самое интересное — соревнование. Важно, чтобы вы, как организатор, понимали механику игры и могли донести ее ключевые принципы до участников.

### Как устроен игровой процесс?

В ходе турнира участникам предстоит последовательно пройти через различные математические этапы. Это не просто тест, а динамичное соревнование, где каждый пример — это вызов.

Сложность заданий напрямую зависит от уровня, который вы установили при настройке каждой группы. Вы можете гибко адаптировать турнир под любую аудиторию: от базовых разминочных вычислений в пределах первого десятка для младших классов до хитрых примеров, требующих не столько сложных расчетов, сколько смекалки и знания математических приемов для молниеносного решения в уме.

**Вычислите:**

$$198+14=21$$

1	2	3
4	5	6
7	8	9
0	<-	

126

[ЗАВЕРШИТЬ Итог.](#)

**Вычислите:**

$$-8+5-2-4+1-3=$$

1	2	3
4	5	6
7	8	9
-	0	<-

92

[ЗАВЕРШИТЬ Итог.](#)

**Вычислите:**

$$1782:6=$$

1	2	3
4	5	6
7	8	9
0	<-	

115

[ЗАВЕРШИТЬ Итог.](#)

**Вычислите:**

$$52 \cdot 41 + 41 \cdot 47 =$$

1	2	3
4	5	6
7	8	9
-	0	<-

233

[ЗАВЕРШИТЬ Итог.](#)

**Вычислите:**

$$136^2 - 36^2 =$$

1	2	3
4	5	6
7	8	9
-	0	<-

173

[ЗАВЕРШИТЬ Итог.](#)

**Вычислите:**

$$62 \cdot 58 =$$

1	2	3
4	5	6
7	8	9
-	0	<-

144

[ЗАВЕРШИТЬ Итог.](#)

Задачи, представленные на изображении, отлично иллюстрируют разнообразие и глубину турнира. Они показывают, что успех зависит не от грубой силы вычислений, а от элегантности и скорости мысли.

## **Ключ к победе: Скорость, Точность и Цена Ошибки**

Главный принцип нашей системы — поощрение быстрого и правильного устного счета.

- **Система начисления очков:** Количество баллов, которые участник получает за каждый этап, напрямую зависит от времени, затраченного на верный ответ. Формула проста: *чем быстрее дан правильный ответ, тем больше очков зачисляется на счет*.
- **Цена ошибки:** Система разработана так, чтобы поощрять не только скорость, но и внимательность. Неправильные ответы не приносят очков и, что более важно, отнимают драгоценное время. Механика штрафов следующая:
  - **Первая ошибка** на одном примере считается допустимой — она лишь немногого времени на перерешивание, не налагая штрафа на очки.
  - Однако **вторая ошибка** на том же этапе приводит к последствиям: *участника списывается (сгорает) 10% от максимально возможных очков за этот этап*. Сразу после этого система показывает правильный ответ, позволяя участнику проанализировать свою ошибку и двигаться дальше.

## **Завершение раунда и мудрость царя Соломона**

По завершении каждого игрового раунда (очередного прохождения) участник видит подробную *сводную таблицу со своими результатами*. Это позволяет ему отследить свой прогресс, оценить скорость и точность на разных этапах.

Но это еще не все. В качестве небольшой награды и для минутки размышлений, в конце каждого раунда (игры) участнику открывается *одна из мудростей царя Соломона*, добавляя интеллектуальному соревнованию философскую нотку.

## **Рекомендации для организатора: Обеспечение честной игры**

Ваша задача — не только запустить турнир, но и обеспечить справедливую и мотивирующую соревновательную среду.

1. **Проинформируйте участников:** Мы настоятельно советуем вам дополнительно напомнить участникам: *«Для победы важна не только точность, но и максимальная скорость! Думайте быстро, отвечайте сразу»*.
2. **Анализ результатов:** При подведении итогов обращайте внимание на результаты. Призовые места рекомендуется присуждать тем участникам, чьи

показатели времени однозначно свидетельствуют о том, что ответы давались *быстрее, чем это физически возможно с использованием калькулятора или иных ИТ-средств.*

3. **Доверие и практика:** Не стоит беспокоиться о недостижимости высоких результатов. Наша многолетняя практика показывает, что при должной подготовке участники демонстрируют феноменальную скорость вычислений, и достижение таких честных показателей *вполне реально*. Ваша задача — поощрять именно таких талантливых и тренированных учеников.

Итоговый экран — это не просто сухие цифры. Он наглядно демонстрирует сильные стороны участника, поощряет бонусом за точность и мгновенно погружает в соревновательный дух, показывая текущее место в нескольких рейтингах.

**ИТОГИ ИГРЫ:**

Этап 1. "Разминка"	52584
Этап 2. "Минуя сотни"	76224
Этап 3. "Где же ноль?"	62034
Этап 4. "Хитроё" умножение	131025
Этап 5. "Life hack"-Деление	77869
Этап 6. "Высший пилотаж"	85310
<b>ВСЕГО:</b>	<b>485046</b>
Бонус за безошибочные ответы: 100 X 54:	5400

**ПОЗДРАВЛЯЕМ!**

*Вы набрали 490446 очков, что, для первого раза — довольно хорошо.*

*На данный момент Вы вошли в глобальный ТОП-10: (3 место)  
также в данный момент Вы вошли в ТОП-10 текущего сезона: (3 место)  
и становитесь лидером ТОП-7 дня.*

*«Человек, который, будучи обличаем, ожесточает выю свою, внезапно сокрушится, и не будет ему исцеления.»*  
Притчи Соломона 29:1

Количество попыток неограниченно, учитывается только лучший результат.

Заметим, что количество попыток прохождения и запуска игры каждым участником организатор может увидеть нажав в основном меню:

*До окончания турнира осталось: 1 день, 13 часов, 59 минут*

**Выберите группу:**

Параллель 7-х классов (Уровень: 3)  
Параллель 11-х классов (Уровень: 4)

**ТОП-30 по Вашим группам** ✓

А дальше «Тоже, но с попытками»:

**ТОП-30 участников турнира**  
в текущем сезоне, по каждой Вашей группе в отдельности

Параллель 7-х классов	
1. Игнатьев Артемий	673275
Параллель 11-х классов	
1. Филимонов Анатолий_Петрович	715156
2. Кушнир Анатолий_10_Бетта	710370
3. Акулина Наталья_11б	490446
4. Сидорова Светлана_11д	268131

[Основное меню](#) [Тоже, но с попытками](#) 

**Параллель 7-х классов**

1. Игнатьев Артемий	673275 (1/2)
---------------------	--------------

**Параллель 11-х классов**

1. Филимонов Анатолий_Петрович	715156 (1/5)
2. Кушнир Анатолий_10_Бетта	710370 (1/1)
3. Акулина Наталья_11б	490446 (1/3)
4. Сидорова Светлана_11д	268131 (0/5)

*В скобках указываются (пройдено игр/запусков игры)*

[Основное меню](#) [Тоже, но без попыток](#)

Каждую ночь, ровно в 03:14 по МСК (время выбрано как отсылка к числу Пи для придания уникальности), наш алгоритм подводит итоги прошедшего дня. Когда игрок в следующий раз заходит в приложение, первое, что он видит — это экран с его личным результатом за тот день, когда он в последний раз проходил этапы турнира. Это позволяет дать игроку мгновенную обратную связь о его успехах и *стимулирует* его продолжать участие, чтобы улучшить свой результат уже в новом дне и в турнире в целом.

**ПОЗДРАВЛЯЕМ!!!!!!**



*В ТОП-е дня Вашего последнего посещения игры (2025-11-08)  
Вы стали ЧЕМПИОНОМ!!!*

[СТАРТОВОЕ МЕНЮ](#)

**ПОЗДРАВЛЯЕМ!!!!**



*В позавчераинем ТОП-е  
Вы вошли в семерку сильнейших (4 место).*

[СТАРТОВОЕ МЕНЮ](#)

## VII) Дополнительные функции для организатора. Просмотр данных участников турнира и контроль.

В основном меню организатора Вы можете нажать на одну из активных групп:

До окончания турнира осталось: 1 день, 14 часов, 40 минут

Выберите группу:

Параллель 7-х классов (Уровень: 3)

Параллель 11-х классов (Уровень: 4)

[TOP-30 по Вашим группам](#)

[Посмотреть/Сохранить QR-код](#)

[Настройки турнира + доп.TOP-ы](#)

[Создать группу](#)

Вы увидите ТОП всех активных участников этой группы:

Текущие достижения турнира

В таблице отображаются результаты лучших попыток турнира

Группа: Параллель 11-х классов

Уровень: от 7-∞ классов

1) Филимонов Анатолий_Петрович	715156
2) Кушнир Анатолий_10_Бетта	710370
3) Акулина Наталья_11б	490446
4) Сидорова Светлана_11д	268131

[Предыдущее меню](#)

И в этом списке Вы можете нажать на любого участника, и попадете в меню его достижений:

Информация об ученике Кушнир Анатолий\_10\_Бетта

Студент: Кушнир Анатолий\_10\_Бетта

Логин: \*\*\*\*\*

Группа: Параллель 11-х классов

Очки в турнире: 710370 (место: 2)

Личный рекорд: 710370 (место в глобальном ТОП-е: 2)

В текущем турнире игра: начата: 4 раза, пройдена целиком 1 раз.

Вы можете заблокировать возможность ученику менять ФИО.

[Заблокировать](#)

Вы можете заблокировать ученика. Он не сможет играть и менять свои ФИО.  
На его странице будет указан Ваш электронный адрес (что Вы указали при регистрации),  
по которому ученик сможет с Вами связаться

[Заблокировать](#)

[На страницу группы](#)

[Поменять ФИО участника](#)

### 1. Проанализировать успеваемость:

- Очки в турнире: Увидеть текущий результат участника и его место в рейтинге именно этого соревнования.

- Личный рекорд: Оценить лучший результат игрока за все время и его позицию в глобальном топе, чтобы понять его общий уровень мастерства.
- Игровая активность: Отследить, сколько раз участник начинал игру и сколько раз успешно завершил ее, что помогает выявить как настойчивость, так и возможные технические трудности.

## **2. Управлять профилем участника:**

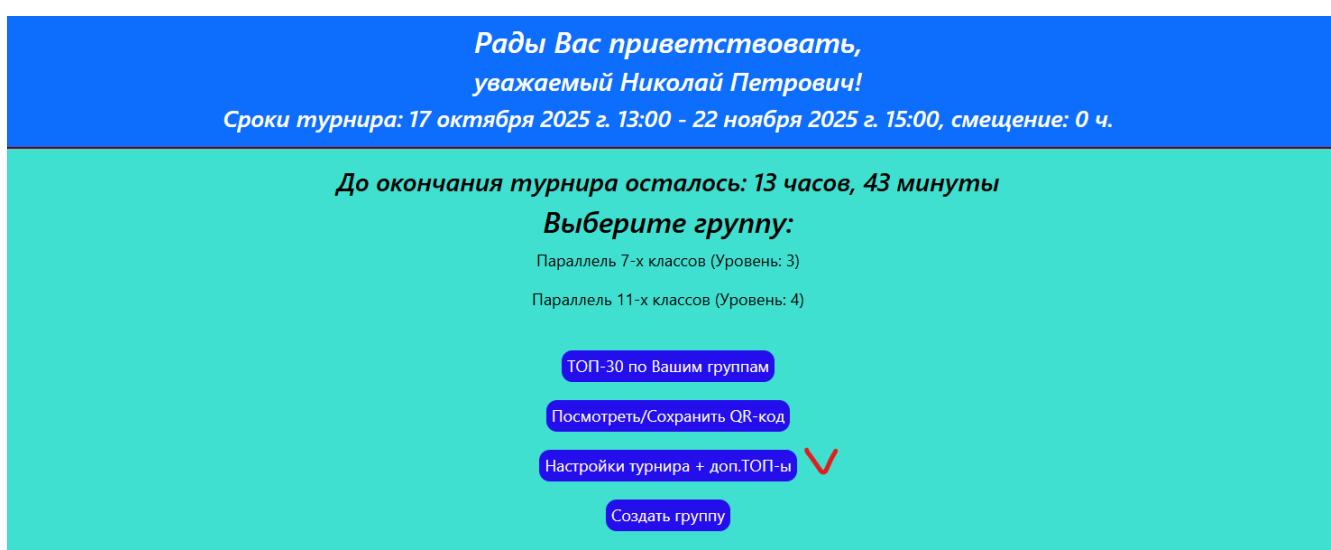
- Изменить данные: При необходимости скорректировать ФИО участника, нажав на кнопку «Поменять ФИО участника».
- Зафиксировать имя: Заблокировать возможность смены ФИО, чтобы избежать путаницы в турнирной таблице после начала соревнований.
- Полностью заблокировать: Временно отстранить участника от игры и изменения данных в случае нарушения правил. Ученик увидит ваш контактный email для апелляции.
- Обратите внимание: по клику на точки (•••••) будет отображен логин участника. Данная возможность предназначена для случаев, когда пользователь не может вспомнить свой логин и запрашивает у Вас эту информацию.

## **3. Осуществлять навигацию:**

- Вернуться к списку: Быстро перейти на страницу группы, чтобы просмотреть информацию о других участниках.

Обратите внимание, что кликнув на точки рядом

Из основного меню Вы можете перейти в меню настроек турнира и дополнительных ТОПов.



Нажав на эту кнопку Вы попадете в меню:



Это главный экран статистики для организатора, предоставляющий доступ ко всем видам рейтинговых таблиц (ТОПов) и основным настройкам турнира.

### 1. Информационный блок:

В верхней части экрана всегда отображается ключевая информация для вашей идентификации и контроля: \* **Организатор турнира:** Ваше ФИО. \* **Сроки турнира:** Установленные даты и время проведения. \* **Логин:** Ваш логин в системе. \* **Ваш местный часовой пояс:** Вся информация о времени отображается согласно этому поясу.

### 2. Блок быстрых настроек:

- [Изменить часовой пояс]: Позволяет скорректировать часовой пояс.
- [Изменить сроки турнира]: Дает возможность отредактировать дату и время проведения турнира.

### 3. Блок рейтингов (ТОПы):

Здесь собраны ссылки на все основные статистические отчеты:

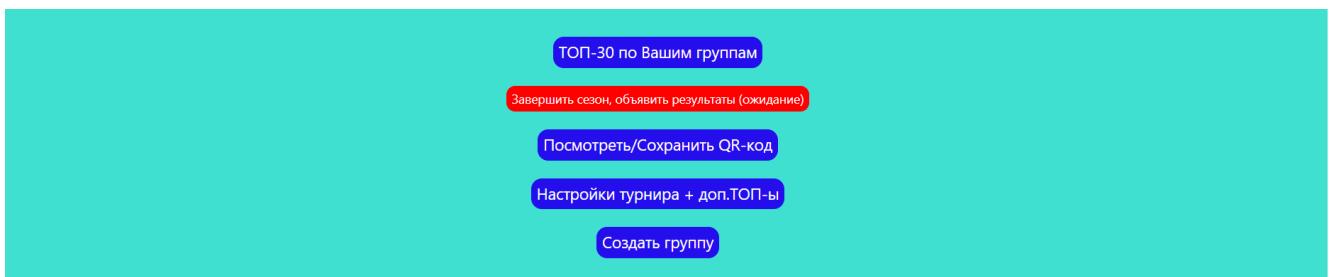
- [**Межгрупповой ТОП по уровням сложности**]: Показывает рейтинг, где можно сравнить результаты участников из разных групп, отсортировав их по конкретному уровню сложности.
- [**ТОП сегодняшнего дня**]: Формирует таблицу лидеров по результатам, показанным за текущий день.
- [**Общий ТОП по всем активным турнирам**]: Если вы ведете несколько турниров одновременно, эта кнопка покажет сводный рейтинг участников по всем ним.
- [**ТОП абсолютных рекордов ВСЕХ участников ВСЕХ турниров**]: Открывает глобальную таблицу рекордов — "Зал славы", где можно увидеть лучшие результаты за все время существования платформы.

### 4. Навигация:

- [**Основное меню**]: Нажатие на эту кнопку вернет вас на предыдущий экран (стартовое меню).

## VIII Завершение турнира.

По истечении установленного времени турнира, в основном меню появится дополнительная кнопка «Завершить, объявить результаты»...



нажав на которую Вы сможете выставить количество призеров в каждой группе.

Для каждой группы введите число призеров, и для каждой группы нажмите "Сохранить"

Группа: Параллель 7-х классов		
№	ФИ	Очки
1	Игнатьев Артемий	673275

Сколько призёров (вкл. победителя) объявить (максимум 1):  Сохранить ✓

Группа: Параллель 11-х классов		
№	ФИ	Очки
1	Филимонов Анатолий Петрович	715156
2	Кушнир Анатолий_10_Бетта	710370
3	Акулина Наталья_11б	490446
4	Сидорова Светлана_11д	268131

Сколько призёров (вкл. победителя) объявить (максимум 4):  Сохранить ✓

[Не завершать турнир, вернуться в меню](#)

[Завершить турнир](#)

Если укажете «0», то в группе не будет ни победителя, ни призера.

**Важно! Для каждой группы сохраните количество призеров, нажав рядом со значением «Сохранить»**

После того, как Вы нажмете «Завершить турнир» (возможно небольшое ожидание) появится сообщение:

**Внимание!**

Поздравляем Вы завершили турнир!  
Информация отправлена на страницы участников.  
ТОП минувшего турнира будет доступен и Вам.  
Обратите внимание, что QR-код и ссылка для учеников следующего турнира будут изменены.

[Начальная страница](#)

Сразу после этого все участники получат уведомление о своих итоговых позициях. В зависимости от занятого места, участник увидит:

- **Поздравление с победой** (1-е место).
- **Поздравление с призовым местом** (для призеров).
- **Информацию о занятом месте** (для остальных участников).

**Турнир завершен. Результаты подведены!**



**Вы заняли 3 место!**

Вашим организатором был(-а) Иванов Николай Петрович,  
группа: Параллель 11-х классов.

Для участия в других турнирах перейдите по ссылке (или QR-коду) активного турнира  
Подробности о турнирах от разработчиков [в группе ВК](#). Сайт для тренировок [здесь](#).

[АБСОЛЮТНЫЙ ТОП](#)   [Ваши достижения](#)   [Сыграть вне турнира](#)

**Пояснение:** в нашем примере, при подведении итогов, мы указали цифру «2», это означает, что в группе «Параллель 11-х классов» только 2 призовых места: один победитель и один призер.

**Обратите внимание:** Если ученик попал в число призеров, ему будет отображена Ваша электронная почта (т.е. организатора).

**Даже после завершения турнира** участники могут продолжать тренироваться. Эта возможность доступна в двух случаях:

1. После официального объявления вами результатов. (см. скрин - 2. Если сроки проведения турнира истекли, но вы еще не нажали «Завершить турнир».

**Рады Вас приветствовать,  
уважаемый Николай Петрович!**

**Сроки турнира: 5 ноября 2025 г. 13:00 - 23 ноября 2025 г. 0:38, смещение: 0 ч.**

**Турнир завершен.**  
**Выберите группу:**

Параллель 7-х классов (Уровень: 3)  
Параллель 11-х классов (Уровень: 4)

[ТОП-30 по Вашим группам](#)  
[Завершить сезон, объявить результаты \(ожидание\)](#) ✓  
[Посмотреть/Сохранить QR-код](#)  
[Настройки турнира + доп.ТОП-ы](#)  
[Создать группу](#)

У самого участника будет отображаться:

**Здравствуйте, Наталья!**  
**Добро пожаловать!**  
Турнирная группа: Параллель 11-х классов  
Турнир завершен.

«Не негодуй на злодеев и не завидуй нечестивым, потому что злой не имеет будущности, — светильник нечестивых угаснет.»  
Притчи Соломона 24:19-20

ТОП-ы ИГРОКОВ  
ИНСТРУКЦИЯ  
Достижения  
ИЗМЕНИТЬ ФИО

Сыграть (вне турнира)

Соревновательная часть была завершена: 23.11.2025, 00:38  
Ждем подведения итогов организатором.  
Подробности о турнирах от разработчиков [в группе ВК](#).  
Сайт для тренировок [здесь](#).

Если Вы забыли свой логин или возникли вопросы по приложению, свяжитесь с Вашим организатором.

**Важно:** Результаты таких тренировочных игр не влияют на итоговую таблицу уже завершившегося турнира. Однако игроки по-прежнему могут улучшать свои личные рекорды и повышать свою позицию в глобальном рейтинге. Как, в нашем примере, это сделала Наталья, ...

Глобальные достижения участников всех турниров	
В таблице отображаются лучшие результаты по каждому этапу турнира.	
<b>Уровень: от 1-2 классов</b>	
1) Куликов Святослав	161649
2) Афонин Петр (Началочка — Побойкин В.Я.)	160819
3) Буренко Константин	157874
4) Тимофеевна Варвара	157531
5) Пташенчук Константин (Началочка — Побойкин В.Я.)	157364
6) Кушнир Светлана1 (Началочка — Побойкин В.Я.)	156690
<b>Уровень: от 6-7 классов</b>	
1) Игнатьев Артемий	673275
2) Лукашин Игорь_11в (Для всех желающих — Североморск Л.1.)	617985
<b>Уровень: от 7-∞ классов</b>	
1) Акулина Наталья_11б	767142
2) Филимонов Анатолий_Петрович	715156
3) Кушнир Анатолий_10_Betta	710370
4) Сидорова Светлана_11д	268131
<b>Уровень доп_1.: Для всех от 6кл.</b>	
1) Бунькова Мирослава	303130
2) Абзалова Кира	297466
3) Лунечева Света	286422

... что говорит о её больших шансах на титул Чемпиона в следующих турнирах.

Очень надеемся, что данная инструкция была полезна. Если у Вас остались вопросы или есть замечания по «багам», пишите [главному разработчику](#).

**Успехов в Вашем нелегком педагогическом труде.**

**С любовью и уважением, администрация сайта.**